



Integrarea Tehnologiei Digitale în Educație

Proiect Erasmus+
Curs: *Smartphones & Tablets as Educational Tools*

Introducere

Proiectul Erasmus+ a avut ca scop dezvoltarea competențelor digitale ale cadrelor didactice prin participarea la cursul „*Smartphones & Tablets as Educational Tools*”.

Activitățile desfășurate au vizat integrarea tehnologiei în procesul educațional, utilizarea instrumentelor digitale moderne și adaptarea metodelor de predare la nevoile actuale ale elevilor.

Participanții au avut oportunitatea de a explora aplicații inovatoare, de a colabora în contexte internaționale și de a dobândi competențe relevante pentru educația contemporană.



SCOPUL PROIECTULUI



- Scopul principal al proiectului a fost modernizarea procesului educațional prin integrarea tehnologiilor digitale și a inteligenței artificiale în activitatea didactică.
- Proiectul a urmărit sprijinirea profesorilor în utilizarea eficientă a instrumentelor digitale, în vederea creării unui mediu de învățare interactiv, accesibil și adaptat cerințelor actuale.

Obiectivele Cursului

Utilizarea tehnologiei în clasă pentru gestionarea grupurilor și facilitarea comunicării;

Organizarea și procesarea informației cu ajutorul instrumentelor digitale;

Dezvoltarea capacității de analiză, sinteză și generare de idei;

Aplicarea metodelor interactive de învățare (quiz-uri, jocuri, flashcarduri);

Gestionarea unei clase virtuale și distribuirea materialelor educaționale;

Îmbunătățirea comunicării cu elevii și părinții prin platforme digitale;

Conștientizarea aspectelor etice privind utilizarea rețelelor sociale;

Asigurarea protecției datelor și a utilizării sigure a mediului online;

Competențe dezvoltate

1. Competențe digitale și utilizarea tehnologiilor moderne
2. Gândire critică și creativă
3. Abilități de comunicare și colaborare
4. Adaptarea metodelor de predare la mediul digital
5. Utilizarea responsabilă și etică a tehnologiei



Ziua 1 – Instrumente digitale și Inteligență Artificială în educație

Instrumente AI

ChatGPT, Microsoft Copilot, Google Gemini
Generare conținut și suport educațional

Creare materiale educaționale

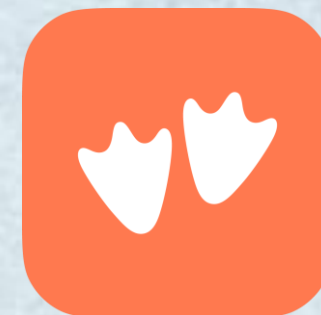
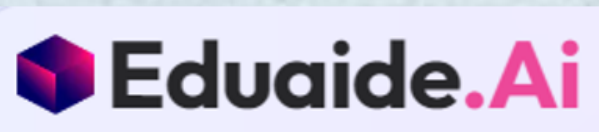
Canva și alte instrumente AI
Realizare prezentări, imagini și videoclipuri

Instrumente pentru profesori

Planificare lecții și activități
Generare resurse și evaluări

Impact educațional

Dezvoltarea competențelor digitale
Integrarea tehnologiei în predare
Crearea unui mediu de învățare interactiv



Concluzie

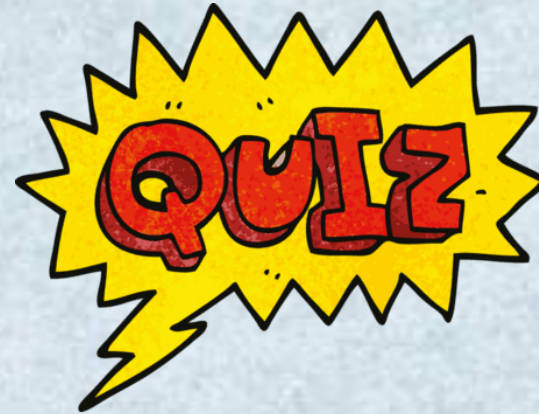
Prima zi a oferit o perspectivă asupra utilizării inteligenței artificiale în educație și a rolului acesteia în modernizarea procesului didactic.

Ziua 2 – Utilizarea quiz-urilor în procesul educațional

Rolul quiz-urilor

Evaluare inițială, formativă și finală

Activarea cunoștințelor și feedback rapid



Impact educațional

Creșterea implicării elevilor

Învățare prin joc

Evaluare rapidă și eficientă



Organizare

Utilizare moderată

Pot fi create de profesori sau elevi

Alternarea a 1–2 platforme



Instrumente utilizate

Quizizz – quiz-uri interactive, feedback automat

Plickers – evaluare fără dispozitive pentru elevi

Concluzie

Quiz-urile reprezintă un instrument eficient pentru evaluare și pentru crearea unui mediu de învățare interactiv.

Ziua 3 – Tururi virtuale și imagini 360°

🌐 Instrumente utilizate

Google Street View –
explorarea locațiilor reale
în format virtual

Panoee – creare de tururi
virtuale interactive 360°



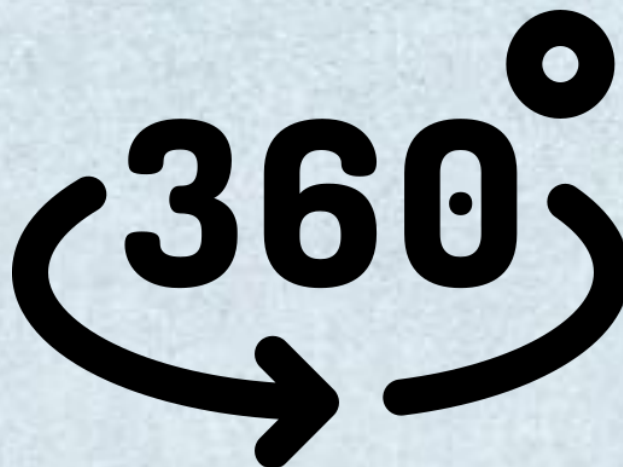
🖼️ Tipuri de resurse

Imagini 360°

Tururi virtuale imersive
Explorare digitală a spațiilor
educaționale și culturale

🎯 Utilizare în educație

Vizite virtuale în diferite locații
Învățare vizuală și interactivă
Integrarea tehnologiei în
predare



Concluzie:

Activitățile au evidențiat potențialul tururilor virtuale în crearea unor
experiențe educaționale imersive și accesibile.

Ziua 4 – Învățarea interactivă și utilizarea responsabilă a tehnologiei

Activități interactive

skribbl.io

Joc de tipul „desenează și ghicește” utilizat pentru:

dezvoltarea creativității
învățare prin joc



Social Media și educația digitală

Conștientizarea impactului tehnologiei asupra atenției și comportamentului

Promovarea utilizării responsabile a dispozitivelor

Integrarea social media în activități educaționale (cont de clasă, conținut educativ)

Bune practici privind utilizarea telefonului

Limitarea timpului de utilizare

Utilizarea aplicațiilor educaționale

Implicarea părinților în educația digitală
Încurajarea unui comportament responsabil online

Impact educațional

Dezvoltarea competențelor digitale
Creșterea gradului de implicare al elevilor
Formarea unui comportament responsabil în mediul online



Concluzie

Activitățile au evidențiat importanța echilibrului între utilizarea tehnologiei și dezvoltarea unor obiceiuri digitale sănătoase în mediul educațional.

Impact cultural și colaborare internațională

Colaborare internațională

Schimb de experiență și bune practici
educaționale

Dezvoltarea competențelor
interculturale



Experiențe culturale

Descoperirea gastronomiei
tradiționale spaniole

Interacțiunea cu obiceiuri și stiluri
de viață diferite

Consolidarea relațiilor între
participanți într-un context
informal

Explorarea orașului Valencia

Vizitarea unor obiective turistice
reprezentative

Observarea elementelor culturale
și istorice locale

Învățarea prin experiență directă



Impact asupra participanților

Creșterea deschiderii către
diversitate culturală

Îmbunătățirea comunicării în
contexte internaționale

Dezvoltarea unei perspective
europene asupra educației

Concluzii finale

Rezultate ale proiectului

Dezvoltarea competențelor digitale ale participanților

Familiarizarea cu instrumente moderne bazate pe inteligență artificială

Îmbunătățirea metodelor de predare prin utilizarea tehnologiei

Impact educațional

Creșterea implicării elevilor prin metode interactive

Adaptarea procesului educațional la cerințele actuale

Promovarea învățării colaborative și a schimbului de bune practici

Valoare adăugată Erasmus+

Schimb de experiență într-un context internațional

Dezvoltarea competențelor interculturale

Deschiderea către noi abordări educaționale

Perspective de viitor

Integrarea instrumentelor digitale în activitatea didactică curentă

Aplicarea cunoștințelor dobândite în cadrul școlii

Continuarea dezvoltării profesionale în domeniul educației digitale



Erasmus+

Proiectul a contribuit la modernizarea practicilor educaționale și la formarea unui cadru didactic adaptat provocărilor societății digitale.

